



PROCEDURE D'INSCRIPTION US ARBOISIENNE RUGBY 2019 - 2020

- 1- Remplir : * fiche de renseignements pour tous les joueurs
* + pour les mineurs : → autorisation parentale
→ autorisation de soins en cas d'accident
→ charte de l'école de rugby.
Joindre : * 1 photo d'identité
* 1 justificatif d'identité en cours de validité
* votre règlement (si vous réglez en plusieurs fois, joindre tous les chèques en notant au dos les dates d'encaissement).
- 2- Rendre le dossier **complet** au responsable administratif de votre catégorie.
- 3- A réception du mail de Oval-e 2, cliquer sur le lien. S'identifier avec les informations fournies dans le mail.
- 4- Vérifier les informations vous concernant. En cas d'erreur, merci de nous le signaler.
- 5- Compléter la rubrique N°3 concernant les assurances et la CNIL (il n'est pas nécessaire de souscrire aux garanties complémentaires) puis **sauvegarder** les informations.
- 6- Si vous disposez d'une imprimante, vous pouvez imprimer le certificat médical à faire signer par votre médecin : téléchargez-le dans le bandeau blanc en bas de page puis n'imprimez que les pages 1, 4 et 5. Sinon, envoyez nous un e-mail à locatelli.corinne@gmail.com pour que nous nous en occupions. Nous vous le transmettrons dès que possible.
- 7- Se rendre chez le médecin et lui faire signer le certificat médical (attention, tout autre certificat médical que celui fourni par la fédération ne sera pas accepté pour la demande de licence). Signer la partie vous concernant et le faire parvenir à votre référent administratif afin que nous puissions valider votre demande (pour les mineurs, signature du tuteur).

**TOUT DOSSIER INCOMPLET À RÉCEPTION VOUS SERA RETOURNÉ DANS LA
TOTALITÉ ET VOTRE DEMANDE DE LICENCE NE SERA PAS TRAITÉE.
AUCUN JOUEUR NE PEUT PARTICIPER A UNE COMPETITION SANS UNE LICENCE
VALIDÉE PAR LA FFR.**

CONTACTS :

Raphaël TOURNEUR 06 70 77 89 62 raphael.tourneur@laposte.net
Corinne LOCATELLI 06 14 31 04 36 locatelli.corinne@gmail.com

**N'HESITEZ PAS A NOUS CONTACTER
SI VOUS RENCONTREZ UN PROBLEME DANS VOTRE PROCEDURE**